
read_the_docks_test

Release 0.0.2

Paul K.

Jan 04, 2021

CONTENTS:

1 Erstellen einer Doku für readTheDocks mit Sphinx: 1

1.1 (Links to) StructuredText: 1

1.2 Lokal: 1

1.3 Diese Seite als “raw code”: 2

ERSTELLEN EINER DOKU FÜR READTHEDOCKS MIT SPHINX:

1.1 (Links to) StructuredText:

- <https://github.com/DevDungeon/reStructuredText-Documentation-Reference>

1.2 Lokal:

1.2.1 (Python Environment)

- **im Git-Repository:**
 - install sphinx:

```
pip install sphinx
```

- “docs” erstellt automatisch einen Ordner “docs” in dem die Doku-Files und Make-Files (make.bat) liegen werden

```
sphinx-quickstart docs
```

- ==>
 - standards verwenden & Projektnamen (+ aktuelle Projektversion) eingeben (... Min. 33:27 (kurz) oder 17:00 (lang - mit erklärung) ..)
- Um aus den .txt oder .rst (restructuredtext) files die fertige Doku-Seite (i.d.R. html) zu machen:

```
cd docs  
make html
```

- make html wird auch automatisch von readthedocks ausgeführt - aber so können wir das Ergebnis lokal anschauen..
- ==>
 - das index.html file ist im /docs/build/html ordner verfügbar und kann z.B. mit Firefox geöffnet werden

1.3 Diese Seite als “raw code”:

```
=====
Erstellen einer Doku für readTheDocks mit Sphinx:
=====

(Links to) StructuredText:
=====
* https://github.com/DevDungeon/reStructuredText-Documentation-Reference

Lokal:
=====

(Python Environment)
-----

- im Git-Repository:
    * install sphinx:

.. code-block::

    pip install sphinx

* "docs" erstellt automatisch einen Ordner "docs" in dem die Doku-Files und Make-
  ↳Files (make.bat) liegen werden

.. code-block::

    sphinx-quickstart docs

* ==>
    + standards verwenden & Projektnamen (+ aktuelle Projektversion) eingeben,
  ↳ (... Min. 33:27 (kurz) oder 17:00 (lang - mit erklärung) .. )

* Um aus den .txt oder .rst (restructuredtext) files die fertige Doku-Seite (i.d.R.
  ↳html) zu machen:

.. code-block::

    cd docs
    make html

* make html wird auch automatisch von readthedocks ausgeführt - aber so können wir
  ↳das Ergebnis lokal anschauen..

* ==>
    + das index.html file ist im /docs/build/html    ordner verfügbar und
  ↳kann z.B. mit Firefox geöffnet werden
```