
read_the_docks_test

Release 0.0.2

Paul K.

Jan 12, 2021

CONTENTS:

1 Erstellen einer Doku für readTheDocks mit Sphinx: 1

1.1 Lokal: 1

1.2 Diese Seite als “raw code”: 1

ERSTELLEN EINER DOKU FÜR READTHEDOCKS MIT SPHINX:

1.1 Lokal:

1.1.1 (Python Environment)

- im Git-Repository:
- install sphinx:

```
pip install sphinx
```

```
sphinx-quickstart docs
```

- das “docs” erstellt automatisch einen Ordner “docs” in dem die Doku-Files und Make-Files (make.bat) liegen werden
 - ==> standards verwenden bzw. geeignete Einstellungen wählen
- Um nun aus den .txt oder .rst (restructuredtext) Dateien die fertige Doku-Seite (i.d.R. html) zu machen verwende:

```
cd docs
make html

+ ==> das index.html file ist im /docs/build/html ordner verfügbar
      und kann z.B. mit Firefox geöffnet werden
```

- Nun im ReadTheDocs-Admin Center das Repo hinzufügen und die Branches verwalten (wenn noch nicht geschehen - WebHook im GitLab einrichten)

1.2 Diese Seite als “raw code”:

```
=====
Erstellen einer Doku für readTheDocks mit Sphinx:
=====

(Links to) StructuredText:
=====
* https://github.com/DevDungeon/reStructuredText-Documentation-Reference

Lokal:
=====
```

(continues on next page)

(continued from previous page)

```
(Python Environment)
-----

- im Git-Repository:
    * install sphinx:

.. code-block::

    pip install sphinx

* "docs" erstellt automatisch einen Ordner "docs" in dem die Doku-Files und Make-
↳Files (make.bat) liegen werden

.. code-block::

    sphinx-quickstart docs

* ==>
    + standards verwenden & Projektnamen (+ aktuelle Projektversion) eingeben
↳ (... Min. 33:27 (kurz) oder 17:00 (lang - mit erklärung) .. )

* Um aus den .txt oder .rst (restructuredtext) files die fertige Doku-Seite (i.d.R.
↳html) zu machen:

.. code-block::

    cd docs
    make html

* make html wird auch automatisch von readthedocks ausgeführt - aber so können wir
↳das Ergebnis lokal anschauen..

* ==>
    + das index.html file ist im /docs/build/html    ordner verfügbar und
↳kann z.B. mit Firefox geöffnet werden
```